This page was exported from - GTUTO
Export date: Fri Dec 5 6:19:59 2025 / +0000 GMT

Variables C

Type
Explication courte

char
Plus petite unité adressable d'une machine, elle peut contenir les caractères de base. C'est une valeur entière qui peut être signée ou non.

signed char
Type entier signé capable de représenter au moins les nombres [?127 ; +127].

unsigned char
Type entier non-signé capable de représenter au moins les nombres [0 ; 255].

shortshort intsigned shortsigned short int
Type entier signé capable de représenter au moins les nombres [?32767 ; +32767].

unsigned shortunsigned short int
Type entier non signé capable de représenter au moins les nombres [0 ; 65535].

intsignedsigned int
Type entier standard, signé, capable de représenter au moins les nombres [?32767 ; +32767].

unsignedunsigned int
Type entier standard non signé, capable de représenter au moins les nombres [0 ; 65535].

longlong intsigned longsigned long int
Type entier signé capable de représenter au moins les nombres [?2147483647 ; +2147483647].

unsigned longunsigned long int
Type entier non signé capable de représenter au moins les nombres [0 ; 4294967295].

long longlong long intsigned long longsigned long long int
Type entier signé capable de représenter au moins les nombres [?9223372036854775807 ; +9223372036854775807].

unsigned long longunsigned long long int
Type entier non signé capable de représenter au moins les nombres [0 ; 18446744073709551615].

float
Type flottant de faible précision, 4 octets ou 32 bits sur quasiment tous les systèmes.

double
Type flottant de précision standard, 8 octets ou 64 bits sur quasiment tous les systèmes.

long double
Type flottant de précision standard ou étendue. En pratique, selon le système, de la double précision à la quadruple précision.

This page was exported from - GTUTO
Export date: Fri Dec 5 6:19:59 2025 / +0000 GMT

```
printf("taille de int : %zu", sizeof(int));
```