

## Variables C

### Type

#### Explication courte

#### [char](#)

Plus petite unité adressable d'une machine, elle peut contenir les caractères de base. C'est une valeur entière qui peut être signée ou non.

#### [signed char](#)

Type entier signé capable de représenter au moins les nombres [ $-127$  ;  $+127$ ].

#### [unsigned char](#)

Type entier non-signé capable de représenter au moins les nombres [0 ; 255].

#### [shortshort intsigned shortsinged short int](#)

Type entier signé capable de représenter au moins les nombres [ $-32767$  ;  $+32767$ ].

#### [unsigned shortunsigned short int](#)

Type entier non signé capable de représenter au moins les nombres [0 ; 65535].

#### [intsignedsigned int](#)

Type entier standard, signé, capable de représenter au moins les nombres [ $-32767$  ;  $+32767$ ].

#### [unsignedunsigned int](#)

Type entier standard non signé, capable de représenter au moins les nombres [0 ; 65535].

#### [longlong intsigned longsigned long int](#)

Type entier signé capable de représenter au moins les nombres [ $-2147483647$  ;  $+2147483647$ ].

#### [unsigned longunsigned long int](#)

Type entier non signé capable de représenter au moins les nombres [0 ; 4294967295].

#### [long longlong long intsigned long longsigned long long int](#)

Type entier signé capable de représenter au moins les nombres [ $-9223372036854775807$  ;  $+9223372036854775807$ ].

#### [unsigned long longunsigned long long int](#)

Type entier non signé capable de représenter au moins les nombres [0 ; 18446744073709551615].

#### [float](#)

Type flottant de faible précision, 4 octets ou 32 bits sur quasiment tous les systèmes.

#### [double](#)

Type flottant de précision standard, 8 octets ou 64 bits sur quasiment tous les systèmes.

#### [long double](#)

Type flottant de précision standard ou étendue. En pratique, selon le système, de la double précision à la quadruple précision.

```
printf("taille de int : %zu", sizeof(int));
```