

## Variables C

Type

Explication courte

`char`

Plus petite unité adressable d'une machine, elle peut contenir les caractères de base. C'est une valeur entière qui peut être signée ou non.

`signed char`

Type entier signé capable de représenter au moins les nombres [-127 ; +127].

`unsigned char`

Type entier non-signé capable de représenter au moins les nombres [0 ; 255].

`shortshort int signed short signed short int`

Type entier signé capable de représenter au moins les nombres [-32767 ; +32767].

`unsigned short unsigned short int`

Type entier non signé capable de représenter au moins les nombres [0 ; 65535].

`int signed signed int`

Type entier standard, signé, capable de représenter au moins les nombres [-32767 ; +32767].

`unsigned unsigned int`

Type entier standard non signé, capable de représenter au moins les nombres [0 ; 65535].

`long long int signed long signed long int`

Type entier signé capable de représenter au moins les nombres [-2147483647 ; +2147483647].

`unsigned long unsigned long int`

Type entier non signé capable de représenter au moins les nombres [0 ; 4294967295].

`long long long int signed long long signed long long int`

Type entier signé capable de représenter au moins les nombres [-9223372036854775807 ; +9223372036854775807].

`unsigned long long unsigned long long int`

Type entier non signé capable de représenter au moins les nombres [0 ; 18446744073709551615].

`float`

Type flottant de faible précision, 4 octets ou 32 bits sur quasiment tous les systèmes.

`double`

Type flottant de précision standard, 8 octets ou 64 bits sur quasiment tous les systèmes.

`long double`

Type flottant de précision standard ou étendue. En pratique, selon le système, de la double précision à la quadruple précision.

```
printf("taille de int : %zu", sizeof(int));
```