

Variables C

Type

Explication courte

[char](#)

Plus petite unité adressable d'une machine, elle peut contenir les caractères de base. C'est une valeur entière qui peut être signée ou non.

[signed char](#)

Type entier signé capable de représenter au moins les nombres $[-127 ; +127]$.

[unsigned char](#)

Type entier non-signé capable de représenter au moins les nombres $[0 ; 255]$.

[shortshort intsigned shortsigned short int](#)

Type entier signé capable de représenter au moins les nombres $[-32767 ; +32767]$.

[unsigned shortunsigned short int](#)

Type entier non signé capable de représenter au moins les nombres $[0 ; 65535]$.

[intsigned int](#)

Type entier standard, signé, capable de représenter au moins les nombres $[-32767 ; +32767]$.

[unsigned int](#)

Type entier standard non signé, capable de représenter au moins les nombres $[0 ; 65535]$.

[longlong intsigned longsigned long int](#)

Type entier signé capable de représenter au moins les nombres $[-2147483647 ; +2147483647]$.

[unsigned longunsigned long int](#)

Type entier non signé capable de représenter au moins les nombres $[0 ; 4294967295]$.

[long longlong long intsigned long longsigned long long int](#)

Type entier signé capable de représenter au moins les nombres $[-9223372036854775807 ; +9223372036854775807]$.

[unsigned long longunsigned long long int](#)

Type entier non signé capable de représenter au moins les nombres $[0 ; 18446744073709551615]$.

[float](#)

Type flottant de faible précision, 4 octets ou 32 bits sur quasiment tous les systèmes.

[double](#)

Type flottant de précision standard, 8 octets ou 64 bits sur quasiment tous les systèmes.

[long double](#)

Type flottant de précision standard ou étendue. En pratique, selon le système, de la double précision à la quadruple précision.

```
printf("taille de int : %zu", sizeof(int));
```